**Bài B: Trò chơi thú vị**

Bi và Lema có 1 trò chơi. Luật chơi như sau: Đầu tiên, họ có N số nguyên dương khác nhau trong mảng A. Sau đó, 2 người sẽ luân phiên nhau chơi. Mỗi lượt, người chơi sẽ chọn ra 2 phần từ x và y bất kỳ từ mảng thoả mãn điều kiện: Giá trị của |x – y| chưa trùng với bất cứ giá trị phần tử A[i] nào đang có trong mảng A. Từ đó, người chơi sẽ đưa lại giá trị |x – y| vào trong mảng số ban đầu, khi đó kích thước mảng sẽ tăng lên 1 đơn vị.

Nếu Bi hoặc Lema đến lượt mà không thể tìm được cặp x và y phù hợp thì sẽ được coi là thua cuộc. Vì Bi luôn nhường Lema nên Lema luôn đi trước, cũng như 2 người đều muốn thắng trò chơi nên luôn chơi theo cách tối ưu.

Các bạn hãy tiên đoán xem ai sẽ là người thắng cuộc sau cùng nhé

**Input**

Dòng đầu tiên chứa T là số lượng các bộ Test (1 ≤ T ≤ 50)

T dòng tiếp theo, mỗi Test chứa một cụm. Mỗi cụm gồm 2 dòng sau:

Dòng đầu tiên của cụm chứa số lượng N phần tử ban đầu của mảng (2 ≤ N ≤ 100)

Dòng thứ hai của cụm chứa N phần tử của mảng A (1 ≤ A[i] ≤ 10^9)

**Output**

Mỗi Test in ra trên một dòng: “Bi” nếu Bi thắng cuộc, “Lema” nếu Lema thắng cuộc.

|  |  |
| --- | --- |
| Input | Output |
| 1  2  2 3 | Lema |
| 1  3  5 6 7 | Bi |

*Giải thích test 1: Lema đi trước, chỉ có thể chọn x, y là 2 và 3 => |x - y| = 1. Mảng sẽ trở thành 2, 3, 1. Đến lượt Bi sau đó, không thể chọn cặp x, y nào thoả mãn nữa cho nên Lema thắng*